

Série 2 corrigé - Algorithme (les fichiers)

Exercice 1 :

Soit le type suivant :

Type Produit = Enregistrement

Code : Entier ;

Désignation : Chaîne [80] ;

Prix : Réel ;

Fin ;

Soit F un fichier de produits. Ecrire une Fonction qui vérifie si les éléments de F sont triés par ordre croissant de leur Code.

Correction :

Fonction Ftrie(F :fichier de Produit) :booléen ;

Var Eprod :Produit ;

Code :entier

Debut

Assigner(F,'Produit.dat') ; Relire(F) ;

Ftrie ←Vrai ;

Si Non FDF(F)

Alors Lire(F,Eprod) ;

Tantque non FDF(F) et Ftrie

Faire code ←Eprod.code ;

Lire(F,Eprod) ;

Si code> Eprod.code Alors Ftrie ← Faux Fsi ;

Fait

Fsi ;

Fin ;

EXERCICE 2 :

Soit Fmot un fichier de caractères alphabétiques contenant des mots séparés par un ou plusieurs caractères blanc.

1- Écrire une fonction Palindrome qui vérifie si un mot donné est un mot palindrome.

2- Écrire un algorithme qui affiche le nombre de mots palindromes et le plus court mot palindrome.

Correction : 1-

Fonction Palindrome(mot :chaîne) :booléen ;

Var I,T :entier ;

Debut

T←Taille(mot) ; Plaindrome ←vrai ; I ←1 ;

Tantque Palindrome et I< T DIV 2

Faire Si mot[I]<>mot[T-I+1]

Alors Palindrome ←Faux Fsi ;

Révision Bac

```
I ← I+1 ;
Fait ;
Fin ;
2-
Algorithme CourtPal ;
Type ch : chaîne[50];
Var Fmot : fichier de caractère ;
    tmin,t,NBpal : entier ;
    X : caractère ;
    Mot,cpal : ch ;
Fonction Palindrome(mot : chaîne) : booléen ;
-----
Debut
Assigner(Fmot,'fmot') ; relire(Fmot) ;
tmin ← 51 ; cpal ← '' ; NBpal ← 0;
Tantque non FDF(Fmot)
Faire Lire(Fmot,X) ; /*récupérer un mot
Mot ← '' ; /*initialiser à vide
Tantque non FDF(Fmot) et (X<>' '
Faire
Mot ← Mot+X ;
Lire(Fmot,X) ;
Fait ;
/*traiter le dernier caractère
Si X<>' ' Alors Mot ← Mot+X Fsi

Si Mot<>' '
Alors
Si Palindrome(mot)
Alors t ← Taille(mot) ; NBpal ← NBpal+1 ;
Si t<tmin
Alors tmin ← t ;
Cpal ← mot ;
Fsi ;
Fsi ;
Fsi ;
Fait ;
Si NBcpal<>0
Alors Ecrire('Le nombre de mots palindrome est :',NBpal
    Ecrire('le plus court mot palindrome est :',cpal)
Sinon Ecrire('Pas de mots palindrome ou fichier est vide')
Fsi ;
Fermer(Fmot) ;
Fin.
```

EXERCICE 3 :

Soit F un fichier d'entiers (supposé existant) composé de séquences de nombres, chaque séquence est une répétition du même nombre (non nul). Toutes les séquences sont séparées par un zéro. Et aucune séquence du même nombre ne se répète dans le fichier.

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|----------|----|----|----|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|----|----|
| F | 14 | 14 | 14 | 0 | 5 | 5 | 0 | 29 | 29 | 29 | 29 | 0 | 6 | 6 | 6 |
| Position | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |

1- Ecrire une action paramétrée Compresser qui crée un fichier G d'enregistrement contenant pour chaque séquence le nombre représenté ainsi que la longueur de la séquence.

G

| | | | | |
|----------|----|---|----|---|
| Nombre | 14 | 5 | 29 | 6 |
| Longueur | 3 | 2 | 4 | 3 |

2- En utilisant un seul parcours du fichier G et sans reparcourir le fichier F, trouver la position dans F de la plus longue séquence. (ex : Position = 8)

3- Ecrire une action paramétrée Decompresser qui permet de reconstruire un fichier H (de même type que F) à partir d'un fichier de même type que G.

Correction :

1-

Type

Elcp=Enregistrement

Val,Long :entier ;

Fin ;

Fent : Fichier de Entier ;

Felcp : Fichier de Elcp ;

L'assignation se fait à l'extérieur comme suit :

Assigner(F,'Fname') ; Assigner(G,'Gname') ;

Procédure Compresser(E/S/ F : Fent ; E/S/ G : Felcp) ;

Var X,I:Entier; EC:Elcp;

Debut

Relire (F); Réécrire (G);

Tantque Non FDF(F)

Faire Lire (F,X) ;

EC.Val ← X ; I ← 0 ;

Tantque Non FDF(F) et X<>0

Fairel ← I+1 ;

Lire (F,X) ;

Fait ;

Si FDF(F) Alors I ← I+1 Fsj;

EC.Long ← I ; Ecrire (G,EC) ;

Fait ;

Fermer(F) ; Fermer(G) ;

Fin ;

2-

Fonction PosMax(G :Felcp) : Entier ;

```

Var K,Max : Entier ; EC :Elcp ;
Debut
Relire(G) ; Max ← 0 ; K ← 0 ;
Tantque Non FDF(G)
Faire Lire(G,EC) ;
Si EC.Long > Max
Alors Max ← EC.Long ;
  PosMax ← K+1
Fsi ;
K ← K+EC.Long+1;
Fait ;
Fermer(G) ;
Fin ;
3-
Procédure Decompresser(E/S/ G :Felcp ; E/S/ F : Fent) ;
Var I:Entier; EC:Elcp;
Debut
Relire(G) ; Réécrire(F) ;
Tantque Non FDF(G)
Faire Lire(G,EC) ;
  Pour I ← 1 à EC.Long
  Faire Ecrire(F, EC.Val) ; Fait ;
  Si Non FDF(G) Alors Ecrire(F,0) Fsi ;
Fait ;
Fermer(G) ; Fermer(F) ;
Fin ;

```

Exercice 4 :

Considérons le type enregistrement suivant :

Type Etudiant = Enregistrement

Matricule : entier ;

Nom, Prenom : chaîne [20] ;

Moyenne : réel ;

Fin;

Soit T un tableau d'au plus 100 étudiants.

Ecrire un algorithme permettant de recopier tous les étudiants admis appartenant à T dans un fichier ADMIS de

type étudiant. Un étudiant est admis si sa moyenne est supérieure ou égale 10.

Correction :

Algorithme Etude ;

Type Etudiant = Enregistrement

Matricule : entier ;

Nom, Prenom : chaîne [20] ;

Moyenne : réel ;

Fin;

Var T :Tableau[1..100] de Etudiant ;

Révision Bac

F :Fichier de Etudiant ;
X :Etudiant ;
I,N :entier ;

Debut

Ecrire('Donner le nombre d''etudiants') ;

/*lecture des éléments du tableau

Repete Lire(N) Jusqu'à $N > 0$ et $N \leq 100$;

Pour $I \leftarrow 1$ à N

Faire

Avec X

Faire Lire(Matricule) ;

Lire(Nom,Prenom) ;

Lire(Moyenne) ;

Fait ;

$T[I] \leftarrow X$;

/*On peut utiliser directement $T[I]$ et on évite l'affectation (en bleu)

Avec $T[I]$

Faire Lire(Matricule) ;

Lire(Nom,Prenom) ;

Lire(Moyenne) ;

Fait ;

Fait ;

/*création du fichier des admis

Assigner(F,'ADMIS') ; Reecrire(F) ;

Pour $I \leftarrow 1$ à N

Faire

Si $T[I].Moyenne \geq 10$ Alors Ecrire(F, $T[I]$) Fsi;

/*même remarque, on peut utiliser un enregistrement X

$X \leftarrow T[I]$;

Si $X.Moyenne \geq 10$ Alors Ecrire(F,X) Fsi ;

Fait ;

Fermer (F) ;

Fin.